

D
GB
F
E
I



Bedienungsanleitung
User's guide
Mode d'emploi
Manual de uso
Manuale di istruzioni

4in1
Force Feedback Racing Wheel

SL-6690



Sicherheitshinweise

Bevor Sie dieses Produkt verwenden, lesen Sie bitte die Sicherheits- und Warnhinweise im Handbuch. Bewahren Sie dieses Handbuch auf, um zu einem späteren Zeitpunkt darauf zurückgreifen .

- Nehmen Sie das Gerät unter keinen Umständen auseinander.
- Versuchen Sie nicht, das Gerät selbst zu warten oder zu reparieren.
- Überlassen Sie jegliche Wartungsarbeiten dem zuständigen Fachpersonal.
- Verwenden Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wasser (z.B. Waschbecken, Badewannen oder Schwimmbecken), und halten Sie es von Feuchtigkeit, tropfenden oder spritzenden Flüssigkeiten sowie Regen fern.
- Benutzen Sie zum Reinigen des Gerätes bitte ein weiches, trockenes Tuch. Lassen Sie das Gerät nie mit Benzol, Verdünner oder anderen Chemikalien in Berührung kommen.
- Bei längerer Abwesenheit oder Nichtgebrauch sollten Sie das Stromkabel des Systems aus der Steckdose ziehen

Bestimmungsgemäßer Gebrauch:

- Gerät zur privaten Nutzung
- Das Gerät darf nur mit den dafür vorgesehenen Originalteilen verwendet werden.
- Das Produkt darf nur in geschlossenen und trockenen Räumen verwendet werden.
- Die bestimmungsgemäße Verwendung beinhaltet das Vorgehen gemäß der Installationsanleitung. Für Schäden, die durch unsachgemäßen Gebrauch entstehen übernimmt der Hersteller keine Haftung.

Ergonomische Hinweise

- Das falsche Verwenden dieses Lenkrads bzw. das Verwenden über einen längeren Zeitraum ohne Pause kann zu Gesundheitsschäden führen!
- Legen Sie regelmäßig Pausen ein. Platzieren Sie das Lenkrad so, dass Handgelenk, Ellbogen und Schulter entspannt sind.

D

Einleitung

Vielen Dank für den Kauf des 4 in1 Force Feedback Racing Wheels.
Dieses Produkt bietet Ihnen mit vier verschiedenen Anschlüssen die Möglichkeit packende Rennen an der Playstation 2, Xbox, dem GameCube und am PC zu erleben.

Verpackungsinhalt

- Lenkrad/Halteklemmen
- Pedal-Set
- Gangschaltung und Handbremse
- GameCube-Adapter
- Xbox-Adapter
- USB-Adapter
- Netzteil
- Treiber/Bedienungsanleitung

Produkteigenschaften

- Digital, Analog, Teach, Weak-Modus
- Ergonomisches Lenkrad mit gummierten Griffflächen
- Saugnäpfe und Halteklemmen zum freien Aufstellen auf jedem Tisch.

Aufstellen des Lenkrads und der Gangschaltung

- Achten Sie darauf, dass der Untergrund eben ist.
- Um einen sicheren Halt zu gewährleisten, befestigen Sie das Lenkrad und die Gangschaltung mit den mitgelieferten Halteklemmen auf dem Untergrund.
- Feuchten Sie die Saugnäpfe des Lenkrads nicht an.

Anschluss des Racing Wheels an Playstation 2, GameCube, Xbox

Hinweis: Schließen Sie das Lenkrad nicht über den USB-Anschluss der PlayStation2 an, da es an der PlayStation 2 nur über den PlayStation2-Anschluss funktioniert!

1. Schließen Sie die Pedale und die Gangschaltung an der Rückseite der Lenksäule, entsprechend der Kennzeichnung an den einzelnen Anschlüssen, an.
2. Verbinden Sie das Kabel des Netzteils mit der Rückseite der Lenksäule.
3. Vergewissern Sie sich, dass die Spielekonsole ausgeschaltet ist.
4. Schließen Sie den Playstation 2-Anschluss des Lenkrads an Ihre Playstation2 an. Um das Lenkrad an den GameCube oder die Xbox anschließen zu können, verbinden Sie den Playstation 2-Anschluss des Lenkrads mit dem entsprechenden mitgelieferten Adapter für GameCube oder Xbox an (siehe Abb. 1).
5. Schalten Sie die Spielekonsole ein.

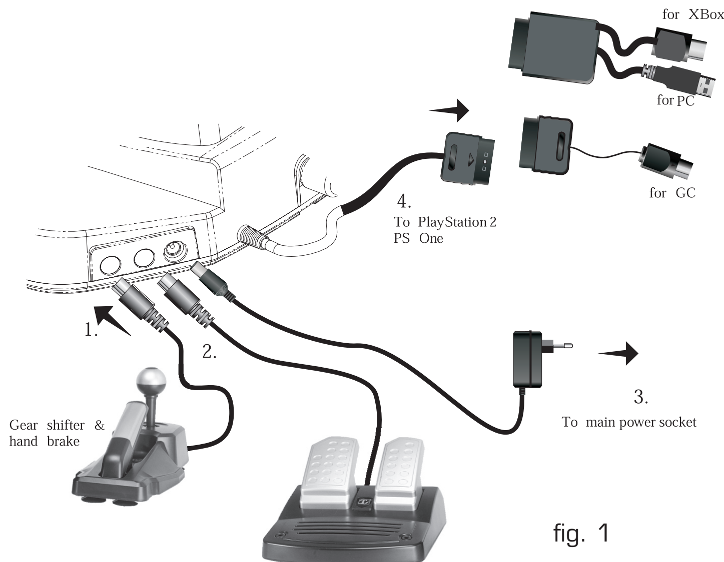


fig. 1

Betriebsmodi
Folgende Modi stehen Ihnen bei Betrieb an den verschiedenen Systemen zur Verfügung:

Modus	PC	PS2	Xbox	GameCube
Analog (rot)	X	X	X	X
Digital (grün)		X*1		
Teach (orange)	X	X	X	X
Weak (schwarz)*2	X	X	X	X

*1 Bestimmte PlayStation2 Spiele unterstützen keinen Digital-Modus.
In diesem Fall wird in der Regel automatisch auf Analog umgeschaltet
*2 Im Weak-Modus werden Force Feedback-Effekte schwächer übertragen - ideal für Einsteiger geeignet.

Der Teach-Modus (orange) erlaubt es Ihnen Tasten neu zu belegen. Nur die Start und Select-Taste können nicht neu belegt werden. Um zwischen den verschiedenen Modi zu wechseln, drücken Sie die Mode-Taste so oft, bis Sie den gewünschten Modus gefunden haben.

D

WICHTIG: Der Modus muss vor dem Start des Spiels eingestellt werden, Änderungen während des Spiels können Probleme verursachen.
Bitte beachten Sie dass die jeweilige Spielesoftware den analogen Betriebsmodus unterstützen muss, um diesen mit dem **4 in1 Force Feedback Racing Wheel nutzen** zu können. Die notwendigen Informationen dazu finden Sie auf der Spielverpackung.

Umbelegen der Tastenfunktion

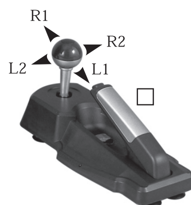
1. Drücken Sie die Mode-Taste mehrmals, bis Sie sich im Teach-Modus befinden (orange LED).
2. Drücken Sie nun die Taste, deren Funktion Sie auf eine andere Taste legen wollen.
3. Drücken Sie die Taste, die Sie mit einer Funktion belegen wollen.
4. Drücken Sie erneut die Mode-Taste, um den Teach-Modus zu verlassen.

Um die Programmierung wieder rückgängig zu machen, wählen Sie erneut den Teach-Modus und drücken Sie die Taste, die Sie umprogrammiert haben.

Voreinstellung der Fußpedale und der Gangschaltung

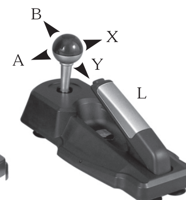
PS2/PS One





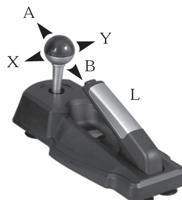
X Box



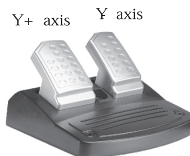


Game Cube





PC





Programmieren der Fußpedale (für alle Konsolen)

1. Schauen Sie in den Spieleoptionen des Spiels nach, welche Taste als Beschleunigungstaste dient.
2. Drücken Sie die Mode-Taste mehrmals, bis Sie im Teach-Modus sind.
3. Drücken Sie die Taste, die als Beschleunigungstaste dient.
4. Drücken Sie nun das Pedal, das Sie als Gaspedal verwenden möchten und halten Sie es gedrückt.
5. Drücken Sie erneut die Mode-Taste, um den Teach-Modus zu verlassen.

Um das Bremspedal neu zu belegen gehen Sie wie oben beschrieben vor.

Einstellung der Handbremse

1. Einige Spiele unterstützen die Handbremsen-Funktion.
2. Drücken Sie die Mode-Taste mehrmals, bis Sie sich im Teach-Modus befinden.
3. Ziehen und halten Sie die Handbremse.
4. Drücken Sie die Handbremsen-Taste (von Spiel zu Spiel unterschiedlich).
5. Drücken Sie erneut die Mode-Taste, um den Teach-Modus zu verlassen.

Einstellung der Gangschaltung auf manuelle Funktion

1. Je nach Spiel kann die Belegung der Tasten für die Gangschaltung unterschiedlich sein. Finden Sie z.B. über die Spieloptionen heraus, welche Taste in dem jeweiligen Spiel mit der „Gangschaltungs-Funktion“ belegt ist.
2. Drücken Sie die Mode-Taste mehrmals, bis Sie sich im Teach-Modus befinden.
3. Bewegen Sie den Schaltknüppel in eine beliebige Richtung.
4. Drücken Sie dann die Taste mit der „Gangschaltungs-Funktion“.
5. Drücken Sie erneut die Mode-Taste, um den Teach-Modus zu verlassen.

Hinweis: Sollten die Fußpedale im Spiel nicht funktionieren, können Sie über die Tastenumbelegungs-Funktion mit Hilfe des Teach-Modus, die Beschleunigungs,- und Bremsfunktion auf die Fußpedale umlegen!

Anschluss an den PC

Hinweis: Schließen Sie das Lenkrad nicht an einen USB-Hub an. Es funktioniert nur, wenn es direkt an den USB-Port des PCs angeschlossen wird.

Systemvoraussetzungen

- IBM PC
- Windows 98SE/2000/Me/ XP
- USB-Port

Software-Installation

1. Legen Sie die mitgelieferte Software in das entsprechende Laufwerk ein.
2. Gehen Sie auf „Start/Ausführen“ und klicken Sie auf „Durchsuchen“ und wählen Sie das entsprechende Laufwerk.
3. Wählen Sie „Setup.exe“.
4. Klicken Sie auf „OK“.
5. Befolgen Sie nun die Anweisungen auf dem Bildschirm.
6. Verbinden Sie nach Beendigung der Installation den USB-Adapter mit dem PlayStation2-Anschluss des Lenkrads. Schließen Sie nun den USB-Anschluss an den USB-Port Ihres PCs an.
7. Es erscheint die Meldung „Neue Hardware gefunden“, der HID Treiber wird automatisch installiert.

Nach Beendigung der Installation wählen Sie „Start/Einstellungen/System-steuerung“. Machen Sie einen Doppelklick auf „Game Controller bzw. Spiele-optionen“. In dem sich öffnenden Fenster sollte Ihr Lenkrad mit dem Status „OK“ aufgeführt sein. Klicken Sie auf „Eigenschaften“, um das Lenkrad zu testen.

D

Einstellen des Neigungswinkels

Sie können den Neigungswinkel entsprechend Ihrer Spielposition einstellen. Bewegen Sie den Hebel in die Position „Lösen“, um den Neigungswinkel zu verändern. Arretieren Sie ihn anschließend wieder.

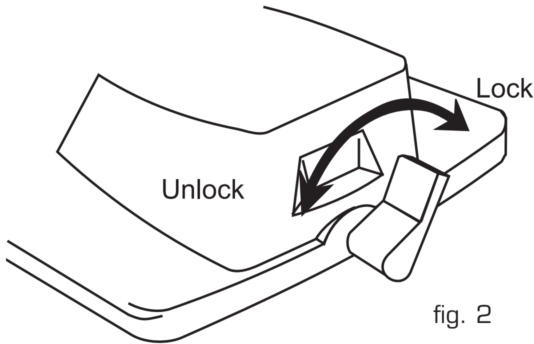


fig. 2

Problembehebung

Das Lenkrad reagiert nicht.

1. Überprüfen Sie, ob die Netzkabel richtig angeschlossen wurden.
2. Überprüfen Sie, ob das von Ihnen gewählte Spiel den aktuellen Betriebsmodus unterstützt. Gegebenenfalls schalten Sie die Konsole aus und entfernen Sie alle Kabel. Stellen Sie die Verbindung dann wieder her und schalten Sie die Konsole ein.

Die Pedale reagieren nicht.

1. Überprüfen Sie die Kabelverbindung zwischen den Pedalen und dem Lenkrad.
2. Überprüfen Sie, ob die Pedale im Spiel aktiviert sind.
3. Sollten die Fußpedale im Spiel nicht funktionieren, können Sie über die Tastenumbelegungs-Funktion mit Hilfe des Teach-Modus, die Beschleunigungs- -und Bremsfunktion auf die Fußpedale umlegen (s. „Programmieren der Fußpedale“).

Das Fahrzeug zieht in eine bestimmte Richtung

1. Kalibrieren Sie das 4 in 1 Force Feedback Racing Wheel erneut.
2. Schalten Sie die Konsole aus und wieder ein.

Kann Force Feedback ausgeschaltet werden?

1. In den Spieleoptionen der meisten Spiele können Sie die Vibrationsfunktion ausschalten.

D

Technische Daten

Lenkrad:	Analog/Digital, 180° Lenkbereich
Gas-und Bremspedal:	Analog
Feuertasten:	In PS2: X, □, △, O, L1, R1, L2,R2, Select, Start und vier Richtungen X-Box: A,B,X,Y, Black, White, R, L, Start, Back und vier Richtungen GameCube: A,B,X, Y,Z,R,L, Start und vier Richtungen PC: HID Game Controller kompatibel
Betriebsmodi:	Analog, Digital, Teach.
Einstellbarer Neigungswinkel:	40° (3 Positionen)
Stromversorgung:	600mA
Abmessungen:	280x400x320mm

Garantie

Für dieses Produkt gewähren wir Ihnen eine Garantie von zwei Jahren ab Kaufdatum auf Verarbeitung und alle eingebauten Teile.

Falls Sie Hilfe benötigen...

Bei technischen Problemen wenden Sie sich bitte an unseren technischen Support. Die Hotline-Nummer finden Sie auf der Rückseite dieser Bedienungsanleitung.

GB

Important Safety Information

Before using this product, read the instruction manual for important safety information. Please retain this manual for future reference and warranty information.

- Do not attempt to service or repair the device yourself. Refer all servicing to qualified service personnel.
- Do not attempt to modify the device in any way. Doing so could invalidate your warranty.
- Do not use this apparatus near water (for example, sinks, baths, pools) or expose it to rain, moisture, or dripping or splashing liquids.
- When cleaning the device, please use a soft, dry cloth. Never use benzine, paint thinner, or other chemicals on the device.
- If you leave the system unattended or unused for long periods, you should remove the power cable from the power outlet.

Intended use:

- Device for private use.
- The product may only be used with the original parts intended for it.
- The product may only be used in closed and dry rooms.
- The intended use includes adherence to the specified installation instructions. The manufacturer accepts no liability for damage arising due to improper use.

Ergonomic information

- This vibrating steering wheel may lead to injuries if you use it incorrectly or if you use it for long periods of time without taking rest breaks.
- To reduce the risk of injury,hold the steering wheel using a light grip while playing a game.

GB

Introduction
Thank you for purchasing the 4 in1 Force Feedback Racing Wheel. With four different connections, this product lets you experience exciting racing on the PlayStation 2, Xbox, GameCube and PC.

Product contents
- Racing wheel/clamps
- Pedal set
- Gear shift and handbrake
- GameCube adapter
- Xbox adapter
- USB adapter
- Power supply
- Drivers/manual

Product features
- Digital, analogue, teach mode
- Ergonomic racing wheel with rubberised grips
- Suction pads and clamps for reliable set-up on any table

Mounting the racing wheel and gear shift
- Check that the surface is level.
- For greater stability, use the supplied clamps to fasten the racing wheel and gear shift to the table.
- Don't moisten the suction pads of the racing wheel.

Connecting the racing wheel to your PlayStation 2, GameCube or Xbox
Note: Don't use the USB socket of your PlayStation 2 to connect the racing wheel, as it will not work!
1. Connect the pedals and gear shift to the back of the steering column as indicated by the markings by the individual sockets.
2. Connect the power supply cable to the back of the steering column.
3. Make sure the game console is switched off.
4. Connect the PlayStation 2 socket of the racing wheel to your PlayStation2. To be able to connect the racing wheel to the GameCube or Xbox, connect the appropriate adapter (supplied) for GameCube or Xbox to the PlayStation2 socket of the racing wheel (see diagram).
5. Switch on the game console.

GB

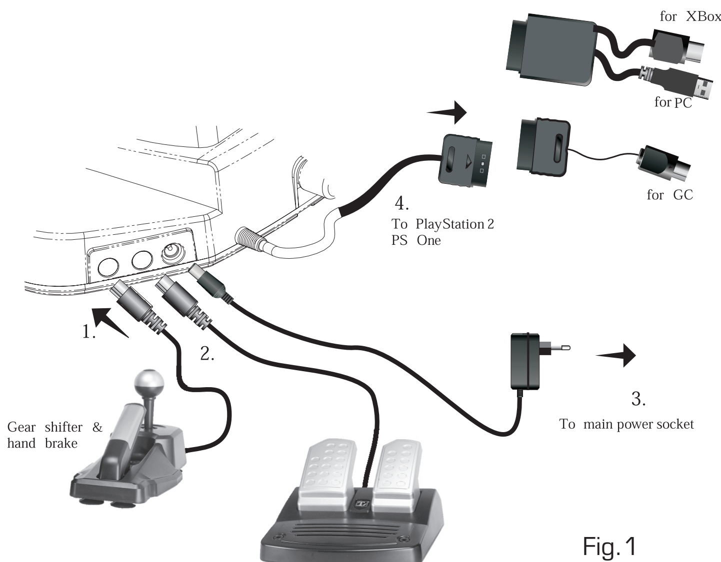


Fig. 1

Modes

The following modes are available for the various systems:

Mode	PC	PS2	Xbox	GameCube
Analogue (red)	X	X	X	X
Digital (green)		X*1		
Teach (orange)	X	X	X	X
Weak (black)*2	X	X	X	X

*1 Certain PlayStation2 games do not support a digital mode. In this case, the product normally switches automatically to analogue mode.
*2 In “Weak” mode, Force Feedback effects are transmitted more weakly - ideal for beginners.

Teach mode (orange) allows you to re-assign all buttons apart from the Start and Select buttons.
To change between the various modes, press the mode button repeatedly until you have found the mode you want.

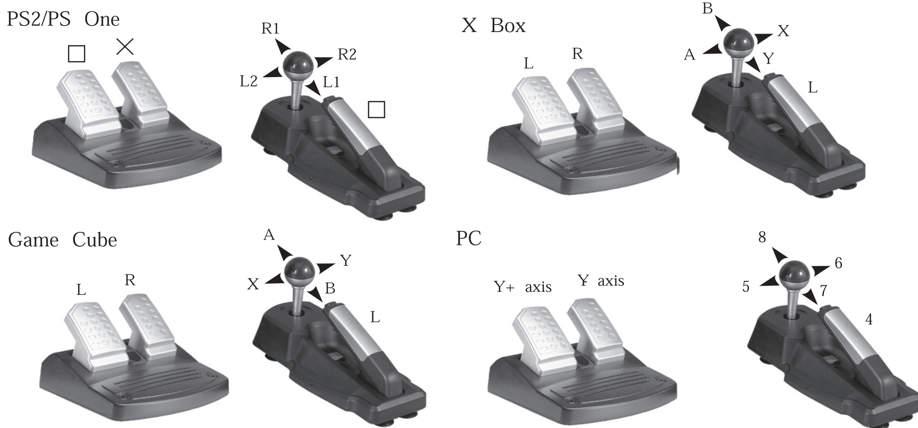
IMPORTANT: the mode must be set before starting the game, changes during the game can cause problems.
Note that the game software you are using must support analogue mode to be able to use this with the **4 in1 Force Feedback Racing Wheel**.
Refer to the back of the game pack for the necessary information on this.

Re-assigning button functions

1. Press the mode button repeatedly until you are in teach mode (orange LED).
2. Now press the button whose function you want to assign to a different button.
3. Press the button to which you want to assign the function.
4. Press the mode button again to exit teach mode.

To reinstate the previous programming, select teach mode again and press the button you have re-programmed.

Foot pedals and gear shift functions



Programming the foot pedals (all consoles)

1. Check which button serves as gas pedal in the game you are playing.
2. Press the mode button repeatedly until you are in teach mode.
3. Press the button that serves as gas pedal.
4. Now press the pedal you want to use as gas pedal and keep it pressed down.
5. Press the mode button again to exit teach mode.

To re-assign the brake pedal, use a corresponding procedure.

Setting up the handbrake

1. Some games support the handbrake function.
2. Press the mode button repeatedly until you are in teach mode.
3. Operate and hold the handbrake.

4. Press the handbrake button (differs from game to game).
5. Press the mode button again to exit teach mode.

GB

Setting the gear shift to manual operation

1. The functions of the gear shift buttons can be changed to suit the game. Check which button is assigned the gear change function in the game you are playing.
2. Press the mode button repeatedly until you are in teach mode.
3. Move the gear shift up, down, right or left.
4. Press the button with the gear change function.
5. Press the mode button again to exit teach mode.

Note: If the foot pedals don't work in the game, you can move the gas and braking functions to the foot pedals using the button re-assignment function in teach mode!

Connecting to a PC

Note: Do not connect the racing wheel to a USB hub: it will only work when connected directly to the USB port of your PC.

System requirements

- IBM PC
- Windows 98SE/2000/Me/XP
- USB port

Software installation

1. Insert the supplied software in the appropriate drive.
2. Click on Start/Run, then Browse and select the appropriate drive.
3. Select setup.exe.
4. Click on OK.
5. Follow the instructions on the screen.
6. When software installation is finished, plug the USB adapter into the PS2 socket of the racing wheel. Then connect the USB cable to the USB port of your PC.
7. The message "New hardware found" appears and the HID driver is installed automatically.

After installation, click on Start/Settings/Control Panel. Double click on "Game controllers" ("Gaming Options" under Win Me). In the window that opens, the racing wheel should be listed with "OK".
Click on Properties to test the racing wheel.

Adjusting the tilt angle

You can adjust the tilt angle of the racing wheel to suit your playing position. Move the lever at the back to the "Unlock" position and adjust the tilt angle. Lock it again afterwards.

GB

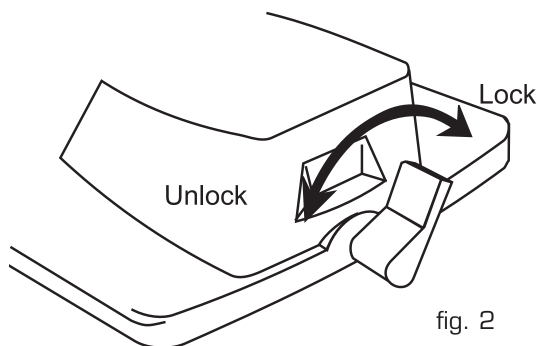


fig. 2

Troubleshooting

The racing wheel is not responding.

1. Make sure the power cable is properly connected.
2. Make sure the game you are playing supports the chosen mode. If necessary, switch off the game console and remove all cables. Then, reconnect them and switch the game console on again.

The pedals are not responding.

1. Make sure the cable between the pedals and racing wheel is properly connected.
2. Check whether the pedals are activated in the game options.
3. If the foot pedals don't work in the game, you can move the gas and brake pedal functions to the foot pedals using the button re-assigning function in teach mode (see "Programming the foot pedals").

The car pulls in a certain direction

1. Re-calibrate the **4 in 1 Force Feedback Racing Wheel**.
2. Switch the console off an on again.

Can I switch off Force Feedback?

1. You can switch off the vibration function in the game options of most games.

GB

Technical details

Racing wheel:	Analogue/digital, 180° steering lock
Gas and brake pedal:	Analogue
Action buttons:	PS2: X, □, △, O, L1, R1, L2,R2, Select, Start and four directions
X-Box:	A,B,X,Y, Black, White, R, L, Start, Back and four directions
GameCube:	A,B,X, Y,Z,R,L, Start and four directions
PC:	HID game controller compatible
Modes:	Analogue, digital, teach.
Tilt angle:	40° adjustment (3 positions)
Power supply:	600 mA
Dimensions:	280x400x320 mm

Guarantee

We guarantee this product for two years from the date of purchase in respect of workmanship and all built-in components.

If you need help…

In the event of technical problems, please contact our technical support. The hotline number can be found on the back of this manual.

F

Instructions de sécurité:

Avant d'utiliser ce produit, consultez le manuel d'instructions. Vous y trouverez des informations importantes sur la sécurité. Conservez ce manuel pour référence ultérieure.

- Ne tenez pas d'effectuer vous-même l'entretien du dispositif ni de le réparer.Pour les opérations d'entretien, adressez-vous à du personnel qualifié.
- N'essayez jamais d'apporter une quelconque modification au dispositif. Cela pourrait annuler votre garantie.
- Évitez d'utiliser l'appareil à proximité de l'eau (évier, baignoire ou piscine par ex.) ou de l'exposer aux intempéries, à l'humidité, ou à des écoulements ou des projections de liquides.
- Pour nettoyer l'unité, veuillez utilisez un chiffon doux et sec. N'appliquez jamais de benzine, de diluant ou autre produit chimique sur le dispositif.
- En cas d'absence ou de non-utilisation prolongée, débranchez le câble d'alimentation électrique de la prise.

Utilisation conforme

- Dispositif destiné à une utilisation privée.
- L'appareil ne doit être utilisé qu'avec les pièces originales prévues à cet effet.
- Le produit ne doit être utilisé que dans des locaux fermés et secs.
- L'utilisation conforme implique de respecter les instructions d'installation. Le fabricant décline toute responsabilité en cas de dommages dus à une utilisation incorrecte.

Information ergonomique

- Ce volant à vibrations risque de provoquer des blessures si vous l'utilisez de façon incorrecte ou trop longtemps (plus d'une heure) sans pauses.
- Observez des pauses régulières, ne serrez pas le volant trop fort pendant vos séances de jeu.

F

Introduction

Merci d'avoir choisi le volant retour de force 4 in1 Force Feedback Racing Wheel. Ce produit, doté de quatre interfaces de raccordement différentes, vous permettra de vivre des courses haletantes sur Playstation 2, Xbox, GameCube et PC.

Contenu de l'emballage

- Volant/pinces de fixation
- Pédalier
- Changement de vitesse et frein à main
- Adaptateur GameCube
- Adaptateur Xbox
- Adaptateur USB
- Bloc d'alimentation
- Pilotes/mode d'emploi

Caractéristiques

- Mode numérique, analogique, programmation
- Volant ergonomique à grips caoutchoutés
- Ventouses et pinces de fixation pour pouvoir utiliser le volant sur n'importe quel support

Installation du volant et de la manette de changement de vitesse

- Veillez à choisir un support bien plan.
- Pour garantir un bon maintien, fixez le volant et la manette de changement de vitesse sur le support à l'aide des pinces fournies.
- N'humidifiez pas les ventouses du volant.

Raccordement du volant à une console Playstation 2, GameCube, Xbox

Remarque : ne raccordez pas le volant au port USB de la PlayStation 2, car il ne fonctionnerait pas !

1. Reliez le pédalier et la manette de changement de vitesse au dos de la colonne de direction en respectant le marquage des différents raccordements.
2. Reliez le câble du bloc d'alimentation au dos de la colonne de direction.
3. Assurez-vous que la console est éteinte.
4. Reliez le connecteur Playstation 2 du volant à votre Playstation2. Pour pouvoir raccorder le volant à une console GameCube ou Xbox, reliez le connecteur Playstation 2 du volant à l'adaptateur correspondant fourni pour GameCube ou Xbox (voir illustration).
5. Allumez la console.

F

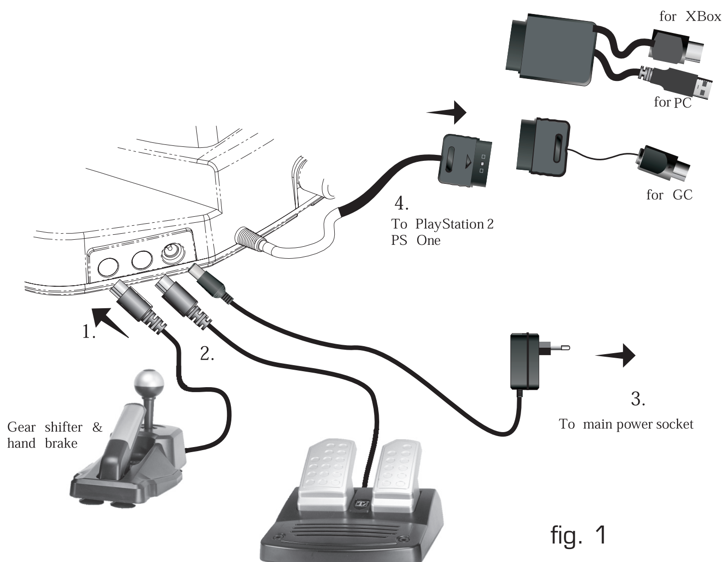


fig. 1

Modes de fonctionnement

Vous disposez des modes de fonctionnement suivants selon le système utilisé :

Mode	PC	PS2	Xbox	GameCube
Analogique (rouge)	X	X	X	X
Numérique (vert)		X*1		
Programmation (Teach/ orange)	X	X	X	X
Weak (noir) *2	X	X	X	X

*1 Certains jeux PlayStation2 ne prennent pas en charge le mode numérique. Dans ce cas, le mode analogique est en règle générale activé automatiquement.

*2 En mode « Weak », les effets de retour de force sont transmis sous forme atténuée – idéal pour les débutants.

F

Le mode de programmation (voyant orange) vous permet de modifier les fonctions attribuées aux différentes touches. Seules les touches Start et Select ne peuvent pas être reprogrammées.
Pour passer d'un mode à l'autre, appuyez sur la touche Mode jusqu'à ce que le mode souhaité soit sélectionné.

ATTENTION : sélectionnez le mode avant de commencer à jouer, car des changements en cours de partie peuvent entraîner des problèmes.
Nous attirons votre attention sur le fait que le logiciel de jeu doit prendre en charge le mode analogique pour pouvoir utiliser le volant **4 in1 Force Feedback Racing Wheel** dans ce mode. Vous trouverez les informations nécessaires au dos de l'emballage du jeu.

Reprogrammation des touches

1. Appuyez sur la touche Mode jusqu'à ce que vous soyez en mode de programmation (voyant orange).
2. Appuyez sur la touche correspondant à la fonction que vous souhaitez affecter à une autre touche.
3. Appuyez sur la touche à laquelle vous souhaitez affecter la fonction.
4. Appuyez de nouveau sur la touche Mode pour quitter le mode de programmation.

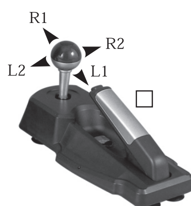
Pour annuler la programmation effectuée, sélectionnez à nouveau le mode de programmation et appuyez sur la touche que vous venez de reprogrammer.

F

Préréglage du pédalier et du changement de vitesse

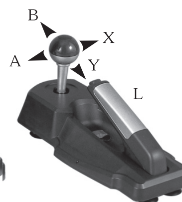
PS2/PS One





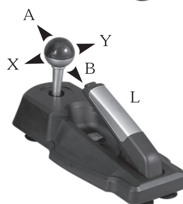
X Box



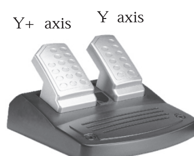


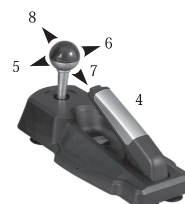
Game Cube





PC





Programmation du pédalier (pour toutes les consoles)

1. Trouvez quelle touche sert à accélérer dans le jeu en question.
2. Appuyez sur la touche Mode jusqu'à ce que vous soyez en mode de programmation.
3. Appuyez sur la touche servant à accélérer.
4. Appuyez alors sur la pédale que vous souhaitez utiliser comme accélérateur et maintenez-la enfoncée.
5. Appuyez de nouveau sur la touche Mode pour quitter le mode de programmation.

Procédez de la même façon pour reprogrammer le pédalier.

Réglage du frein à main

1. Certains jeux offrent une fonction de frein à main.
2. Appuyez sur la touche Mode jusqu'à ce que vous soyez en mode de programmation.
3. Tirez le frein à main et maintenez-le en position.
4. Appuyez sur la touche du frein à main (cette touche varie selon les jeux).
5. Appuyez de nouveau sur la touche Mode pour quitter le mode de programmation.

Réglage du changement de vitesse en mode manuel

1. La programmation du changement de vitesse peut varier selon le jeu. Trouvez quelle touche correspond au changement de vitesse dans le jeu en question.
2. Appuyez sur la touche Mode jusqu'à ce que vous soyez en mode de programmation.
3. Amenez la manette de changement de vitesse vers le haut, le bas, la droite ou la gauche.

F

4. Appuyez alors sur la touche attribuée à la fonction de changement de vitesse.
5. Appuyez de nouveau sur la touche Mode pour quitter le mode de programmation.

Remarque : si les pédales ne fonctionnent pas en cours de partie, vous pouvez modifier la programmation des pédales de frein et d'accélération à l'aide de la fonction correspondante et du mode de programmation !

Raccordement à l'ordinateur
Remarque : ne raccordez pas le volant à un hub USB. Il ne fonctionne que s'il est raccordé directement au port USB de l'ordinateur.

Configuration système requise
- PC IBM
- Windows 98SE/2000/Me/XP
- Port USB

Installation du logiciel
1. Insérez le logiciel fourni dans le lecteur correspondant.
2. Allez sur « Démarrer/Exécuter », cliquez sur « Parcourir » et sélectionnez le lecteur.
3. Sélectionnez « Setup.exe ».
4. Cliquez sur « OK ».
5. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.
6. À la fin de l'installation, reliez l'adaptateur USB au connecteur PlayStation2 du volant. Reliez alors le connecteur USB au port USB de votre ordinateur.
7. Vous voyez apparaître le message « Nouveau matériel détecté » et le pilote HID est installé automatiquement.

À l'issue de l'installation, sélectionnez « Démarrer/Paramètres/Panneau de configuration ». Faites un double clic sur « Contrôleurs de jeu » ou « Options de jeu ». Le volant doit figurer dans la fenêtre qui s'ouvre alors à l'écran et être suivi de la mention « OK ».
Cliquez sur « Propriétés » pour tester le volant.

Réglage de l'angle d'inclinaison
Vous pouvez régler l'angle d'inclinaison en fonction de la position dans laquelle vous jouez.
Amenez le levier en position de déblocage pour modifier l'angle d'inclinaison. Puis bloquez-le à nouveau.

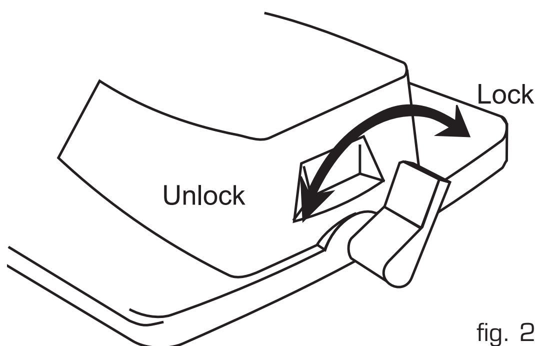


fig. 2

F

En cas de problème

Le volant ne réagit pas.

1. Vérifiez le branchement du cordon d'alimentation.
2. Vérifiez que le jeu prend en charge le mode de fonctionnement actuellement sélectionné. Éteignez le cas échéant la console et débranchez tous les câbles. Reprenez les branchements et rallumez la console.

Les pédales ne réagissent pas.

1. Vérifiez le câblage entre les pédales et le volant.
2. Vérifiez que les pédales sont activées dans le jeu.
3. Si les pédales ne fonctionnent pas en cours de partie, vous pouvez modifier la programmation des pédales de frein et d'accélération à l'aide de la fonction correspondante et du mode de programmation (voir « Programmation des pédales »).

Le véhicule a tendance à dévier.

1. Reprenez l'étalonnage du volant **4 in 1 Force Feedback Racing Wheel**.
2. Éteignez la console et rallumez-la.

Est-il possible de désactiver le retour de force ?

1. Vous pouvez, dans la plupart des jeux, désactiver la fonction vibration en allant dans le menu des options.

Détails techniques

Volant :	Analogique/numérique, rotation à 180°
Pédales d'accélération et de frein :	Analogiques
Boutons de tir :	PS2 : X, □, △,, O, L1, R1, L2, R2, Select, Start et quatre directions X-Box : A, B, X, Y, Black, White, R, L, Start, Back et quatre directions GameCube : A, B, X, Y, Z, R, L, Start et quatre directions

F

	PC : compatible avec manettes de jeu HID
Modes de fonctionnement :	Analogique, numérique, programmation
Réglage de l'angle d'inclinaison :	40° (3 positions)
Alimentation électrique :	600 mA
Dimensions :	280x400x320 mm

Garantie
Nous offrons sur ce produit une garantie de deux ans à compter de la date d'achat couvrant les défauts de fabrication et tous les composants.

Si vous avez besoin d'aide....
En cas de problèmes techniques, veuillez vous adresser à notre service d'assistance technique. Vous trouverez le numéro de téléphone au dos de ce mode d'emploi.

Notas importantes sobre la seguridad:

Antes de utilizar este producto, lea el manual de instrucciones para obtener informaciónes importantes acerca de la seguridad. Guarde el manual de instrucciones para consultas en el futuro.

E

- No intentes en ningún caso repararlo por su cuenta. Deja cualquier trabajo de mantenimiento en manos de personal especializado.
- No hagas cambios en el aparato. De lo contrario perderás la garantía que te ampara.
- No utilices el aparato cerca del agua (p. ej. lavabos, bañeras o piscinas) y mantenlo alejado de la humedad, líquidos que salpiquen, goteen o de la lluvia.
- Cuando limpie el dispositivo, por favor utilice un paño suave y seco. Nunca utilices bencina, removedor u otro químico para limpiarlo.
- En caso de ausencias prolongadas, o si no usa el aparato, es conveniente desenchufar el sistema de la corriente.

Uso según instrucciones:

- Dispositivo para uso personal.
- El dispositivo sólo se puede usar con las piezas originales correspondientes.
- El producto se utilizará siempre en espacios cerrados y secos.
- El uso según las instrucciones incluye un procedimiento de instalación según las mismas instrucciones. El fabricante no se hace responsable de los daños que pudieran derivarse de un uso inadecuado del producto.

Importantes informaciones ergonómicas

- Este volante con efecto de vibración puede producir lesiones si lo utilizas de forma incorrecta o durante largos periodos de tiempo sin descanso.
- Para reducir el riesgo, sujétalo sin apretar demasiado y toma descansos con frecuencia.

E

Introducción

Muchas gracias por la compra del volante Force Feedback Racing 4 en 1. Este producto te ofrece cuatro conexiones diferentes que garantizan mucho espectáculo en carreras con Playstation, Xbox, GameCube y PC.

Contenido del pack

- Volante/pinzas de agarre
- Juego de pedales
- Cambio y freno de mano
- Adaptador GameCube
- Adaptador Xbox
- Adaptador USB
- Fuente de alimentación
- Controlador/instrucciones de manejo

Características del producto

- Modos digital, analógico, aprendiz (Teach)
- Volante ergonómico con sujeción en textura de goma
- Ventosas y pinzas de agarre para colocarlo como se quiera sobre cualquier tipo de mesa

Colocación del volante y de la palanca de cambios

Hay que procurar en todo caso que la superficie de montaje sea lisa
Para que la sujeción sea completamente segura, sujeta el volante y el cambio con la sargenta a la superficie elegida.
No hace falta humedecer las ventosas del volante.

Conexión del Racing Wheel a Playstation 2, GameCube, Xbox

Advertencia: ¡No conectar el volante a través del puerto USB de la PlayStation2, porque en tal caso no funciona!

1. Conecta los pedales y la palanca de cambios a la parte posterior de la columna de dirección según se encuentran marcados cada uno de los conectores.
2. Enchufa el cable de red a la parte posterior de la columna de dirección.
3. Verifica antes si la consola está apagada.
4. Enchufa el conector de Playstation 2 de la columna de dirección a la Playstation2. Para poder utilizar el volante con la GameCube o la Xbox, conecta a la toma de PlayStation 2 del volante el adaptador suministrado que sirve igual para GameCube y Xbox (ver figura).
5. Vuelve a encender la consola.

Modos de funcionamiento

Los siguientes modos de funcionamiento están disponibles para ser adaptados a los diversos sistemas:

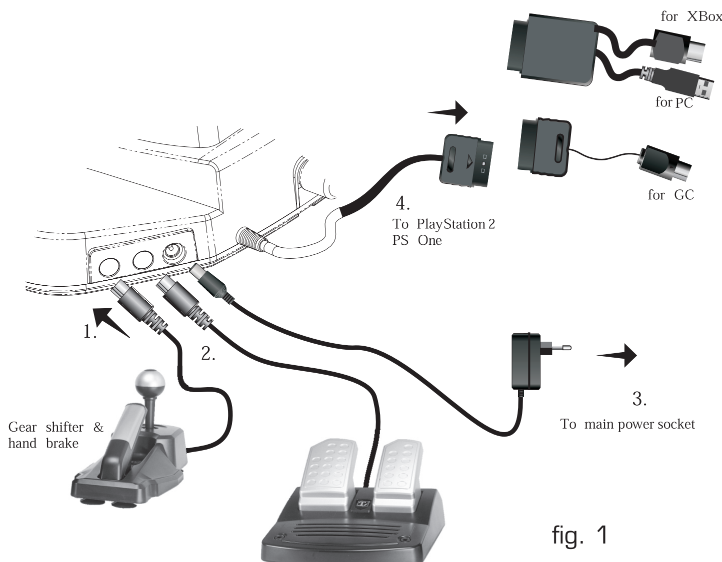


fig. 1

Modo	**PC**	**PS2**	**Xbox**	**GameCube**
Analógico (rojo)	X	X	X	X
Digital (verde)		X*1		
Teach (Aprendiz) (naranja)	X	X	X	X
Weak (negro)*2	X	X	X	X

*1 Existen algunos juegos para PlayStation2 que no soportan modo digital. En tal caso suele cambiarse automáticamente a analógico.
*2 En modo „Weak" los efectos Force Feedback se transmiten más débilmente - ideal para principiantes.

El modo Aprendiz (naranja) te permite reorganizar la asignación de botones. Sólo los botones Start (Inicio) y Select no se pueden reasignar.
Para realizar cambios entre los diferentes modos, pulsa el botón Mode repetidamente hasta que hayas encontrado el modo que deseabas.

IMPORTANTE: El modo se debe ajustar antes de iniciar el juego, cualquier cambio del modo durante el juego puede acarrear problemas.
Ten muy en cuenta que el software del juego tiene que soportar el modo analógico de funcionamiento para poder utilizar el volante Force Feedback Racing 4 en 1. Las informaciones necesarias se encuentran al dorso del estuche del juego.

E

Cambios en la asignación de funciones de los botones

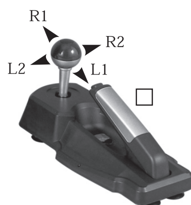
1. Pulsa el botón Mode hasta que llegues al modo Teach (aprendiz) (LED naranja)
2. Pulsa sólo el botón cuya función quieres trasladar a otro botón.
3. Pulsa el botón al que quieres asignar una función.
4. Vuelve a pulsar el botón Mode para salir del modo Teach.

Para volver atrás en la programación, selecciona el botón Teach y a continuación el botón que has reprogramado.

Configuración previa de los pedales y del cambio

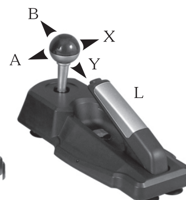
PS2/PS One





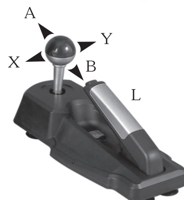
X Box



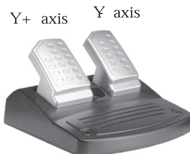


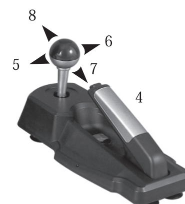
Game Cube





PC





Programación de los pedales (para todas las consolas)

1. Busca primero cuál es el botón que tiene asignado el acelerador en cada juego.
2. Pulsa el botón Mode hasta que llegues al modo Teach (aprendiz).
3. Pulsa el botón que sirve para la aceleración.
4. Pulsa el pedal que vas a querer utilizar como acelerador y mantenlo pulsado.
5. Vuelve a pulsar el botón Mode para salir del modo Teach.

Para asignar de nuevo el pedal del freno, procede de la misma manera.

Ajuste del freno de mano

1. Algunos juegos soportan la función de freno de mano.
2. Pulsa el botón Mode hasta que llegues al modo Teach.
3. Tira y sujeta así el freno de mano.
4. Pulsa el botón del freno de mano (es diferente en cada juego).

5. Vuelve a pulsar el botón Mode para salir del modo Teach.

Ajuste del cambio para función manual

1. La asignación de botones para la palanca de cambios es diferente en cada juego. Busca primero cuál es el botón que tiene asignado en cada juego la función „cambio".
2. Pulsa el botón Mode hasta que llegues al modo Teach (aprendiz).
3. Mueve luego la palanca del cambio hacia arriba, abajo, derecha e izquierda.
4. Pulsa luego el botón que tiene la „función de los cambios".
5. Vuelve a pulsar el botón Mode para salir del modo Teach.

Advertencia: Si los pedales no funcionan durante el juego, puedes cambiar su asignación de botones en el modo Teach, ¡desde ahí puedes pasar la aceleración y el freno a los pedales!

Conexión a un PC

Advertencia: No conectes el volante a un hub USB (concentrador). Sólo funciona si se conecta directamente al puerto USB de un ordenador.

Requerimientos del sistema

- PC IBM compatibles
- Windows 98SE/2000/Me/ XP
- Puerto USB

Instalación del software

1. Inserta el software suministrado en la unidad correspondiente.
2. Vete a „Inicio/Ejecutar" y haz clic en „Examinar" y selecciona la unidad correspondiente.
3. Selecciona „Setup.exe".
4. Haz clic en „OK" (Aceptar).
5. Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.
6. Tras haber finalizado la instalación conecta el adaptador USB al conector PlayStation2 del volante. Conecta El USB al puerto USB del ordenador.
7. Aparece el mensaje „Se ha encontrado nuevo Hardware", el controlador HID se instala automáticamente.

Después de finalizar la instalación, selecciona „Inicio/Configuración/ Panel de control". Haz doble clic en controlador de juegos, opciones de juegos o dispositivos de juegos. En la ventana que se abre aparecerá en la lista el volante en el estado „OK" (aceptar).
Haz clic sobre „propiedades" para poder hacer un test del volante.

Ajuste del ángulo de inclinación

Puedes ajustar el ángulo de inclinación según la posición que hayas ajustado en el juego.
Mueve la palanca a la posición „soltar" para modificar el ángulo de inclinación.
Vuelve a trabarlo a continuación.

E

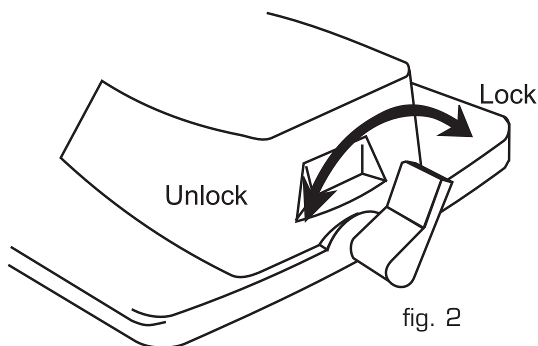


fig. 2

Resolución de problemas

El volante no responde:

1. Comprueba si está conectado el cable de red y encendido el aparato.
2. Comprueba si el juego que has metido es soportado por el modo de funcionamiento actual. En cualquier caso desconecta la consola y saca todos los cables. Vuelve a restablecer todas las conexiones de cables y desconecta la consola

Los pedales no responden

1. Comprueba y mira si están correctamente conectados los cables entre pedales y volante.
2. Comprueba si los pedales están activados para el juego.
3. Si los pedales no funcionan durante el juego, puedes cambiar su asignación de botones en el modo Teach, ¡desde ahí puedes pasar la aceleración y el freno a los pedales! (ver „Programación de los pedales“).

El vehículo va sólo en cierta dirección

1. Vuelve a realizar el calibrado del volante.
2. Apaga y vuelve a encender la consola.

¿Se puede desconectar Force Feedback?

1. En las opciones de la mayor parte de los juegos, es posible desconectar la función de vibración.

Detalles técnicos

Volante:	Analógico/digital, ángulo de giro 180°
Pedales de aceleración y freno:	analógicos
Botones de disparo:	En PS2: X, □, △, O, L1, R1, L2,R2, Select, Start y cuatro direcciones Xbox: A,B,X,Y, negro, blanco, R, L, Start, Back y cuatro direcciones GameCube: A,B,X, Y,Z,R,L, Start y cuatro direcciones PC compatible con HID Game Controller

Modos de funcionamiento:	Analógico, digital, aprendiz (Teach)
Angulo de inclinación ajustable:	40° (3 posiciones)
Alimentación de red:	600mA
Medidas:	280x400x320mm

E

Garantía

Este producto está garantizado durante un periodo de dos años a partir de la fecha de compra contra materiales defectuosos o de fabricación.

Si precisas ayuda...

En caso de surgir cualquier problema técnico, acude a los especialistas que te proporcionarán todo tipo de soporte técnico. El número de nuestra línea Hotline, se encuentra al dorso de este manual de instrucciones.

I

Importanti informazioni in materia di sicurezza

Prima di utilizzare il prodotto, è necessario leggere attentamente nel manuale d'istruzione le avvertenze sulla sicurezza, nonché generali. Conservare accuratamente il presente manuale d'istruzioni al fine di poterlo successivamente consultare nuovamente.

- Non cercare di eseguire la manutenzione o effettuare riparazioni al dispositivo. Affidare tutte le operazioni di riparazione a personale qualificato.
- Non cercare in alcun modo di modificare il dispositivo. In caso contrario, la garanzia potrebbe perdere di validità.
- Non utilizzare l'apparecchio vicino all'acqua (ad esempio, lavandini o vasche), né esporlo a pioggia, umidità, gocce o spruzzi.
- Pulire il dispositivo utilizzando un panno morbido e asciutto.Non usare mai benzina, diluenti o altri prodotti chimici.
- In caso di lunghi periodi di assenza o di non utilizzo del sistema, è consigliabile disinserire il cavo di alimentazione del sistema dalla presa di corrente.

Uso appropriato dei dispositivi:

- Uso a scopo privato dei dispositivi:
- È consentito utilizzare il dispositivo solo ed esclusivamente con i componenti originali previsti.
- È consentito utilizzare il prodotto solo ed esclusivamente in ambienti chiusi, nonché asciutti.
- Un uso appropriato del dispositivo implica un procedimento conforme alle disposizioni di installazione. Il costruttore esclude ogni tipo di responsabilità per danni derivanti da un uso improprio del dispositivo.

Informazioni ergonomiche

- Un utilizzo non corretto o protratto nel tempo senza pause di questo volante con vibrazioni può provocare lesioni o dolori.
- Fare pause frequenti, durante il gioco impugnare il volante con una presa leggera.

Introduzione

Congratulazioni per aver acquistato il nostro volante Force Feedback Racing Wheel 4in1. Grazie alle sue ben quattro diverse possibilità di collegamento, questo prodotto Vi offre una giocabilità senza precedenti per le console giochi Playstation 2, Xbox, GameCube, nonché al PC.

Contenuto dell'imballaggio

- Volante/morsetti di tenuta
- Set pedali
- Cambio e freno a mano
- Adattatore per GameCube
- Adattatore per XBox
- Adattatore per l'interfaccia USB
- Cavo d'alimentazione
- Driver/manuale di istruzioni

I

Caratteristiche del prodotto

- Modalità analogica, digitale e teach
- Volante ergonomico con impugnature rivestite in gomma
- Ventose e morsetti di tenuta per un facile fissaggio del volante su ogni tipo di tavolo

Fissaggio del volante e del cambio

AccertateVi che la superficie su cui fissare il dispositivo sia piana.
Al fine di garantire un montaggio stabile del dispositivo, fissate il volante e il cambio su una superficie con l'aiuto delle ventose e dei morsetti trovati in dotazione.
Non è necessario inumidire le ventose del volante.

Connessione del volante Racing Wheel alla Playstation 2, al GameCube, all'Xbox

NOTA BENE: Non collegate il volante all'interfaccia USB della PlayStation 2 poiché il volante non funzionerà correttamente.

1. Collegate i pedali e il cambio al retro del piantone del volante nelle rispettive porte secondo le marcature qui riportate.
2. Allacciate il cavo dell'alimentazione sul retro del piantone del volante.
3. AccertateVi che la console giochi sia spenta.
4. Collegate l'uscita del volante della PlayStation 2 alla Vostra PlayStation 2. Al fine di poter allacciare il volante al GameCube o all'Xbox, collegate l'uscita del volante della Playstation 2 alle console giochi con l'aiuto del rispettivo adattatore per GameCube o Xbox trovato in dotazione (vedi illustrazione).
5. Accendete la console.

Modalità di funzionamento

Sono a disposizione le seguenti modalità di funzionamento a seconda del sistema impiegato:

I

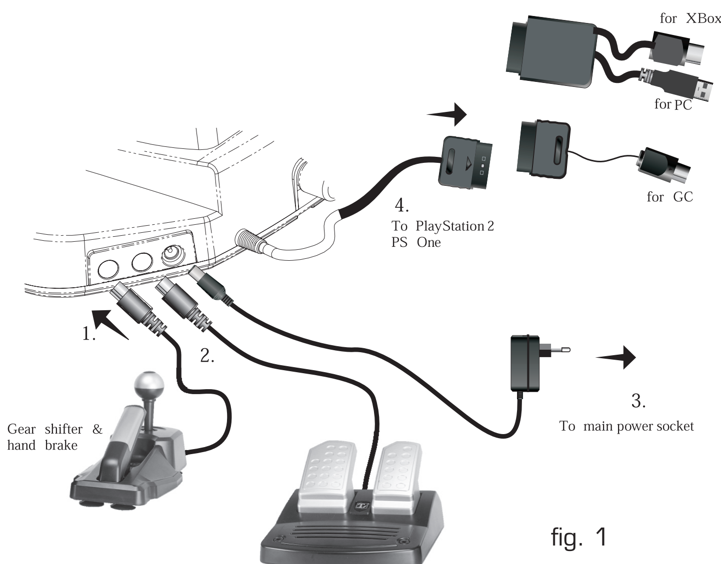


fig. 1

Modalità	**PC**	**PS2**	**Xbox**	**GameCube**
Analogico (rosso)	X	X	X	X
Digitale (verde)		X*1		
Teach (arancio)	X	X	X	X
Weak (nero)*2	X	X	X	X

*1 Alcuni videogiochi per PlayStation2 non supportano la modalità di gioco digitale. In tali casi, la console giochi si commuta automaticamente in modalità di gioco analogica.

*2 Nella modalità di gioco “Weak”, gli effetti di Force Feedback vengono trasmessi con minore potenza; questa modalità gioco risulta pertanto ideale per viedogiocatori non ancora esperti.

La modalità teach (arancio) permette infine di assegnare ai pulsanti delle nuove funzioni. Solamente ai pulsanti Start e Select non è possibile assegnare ulteriori funzioni.
Se si intende selezionare una determinata modalità, premete il tasto Mode finché non si è infine trovata la modalità desiderata.

NOTA BENE: La modalità di gioco deve essere selezionata prima dell'avvio del gioco stesso. Durante un gioco la selezione di un'altra modalità potrebbe causare problemi.
AccertateVi che ogni software di gioco debba supportare la modalità analogica al fine di poter utilizzare con esso il volante Force Feedback Racing Wheel 4in1. A tal proposito, troverete sul retro della confezione dei giochi maggiori informazioni.

Riconfigurazione delle funzioni dei tasti

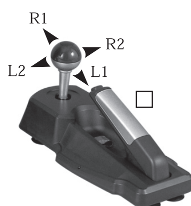
1. Premete il pulsante Mode finché non si sia selezionata la modalità teach.
2. Premete quindi il tasto la cui funzione si intende assegnare ad un altro tasto.
3. Premete infine il pulsante a cui si desidera assegnare la funzione.
4. Premete nuovamente il pulsante Mode per lasciare la modalità teach.

Per annullare la riconfigurazione di un tasto, selezionate nuovamente la modalità teach ed in seguito premete il tasto a cui si è assegnata una nuova funzione.

Preimpostazione dei pedali e del cambio

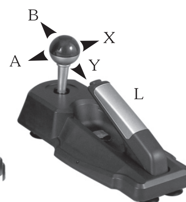
PS2/PS One





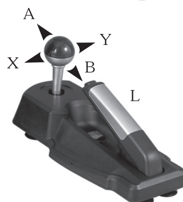
X Box



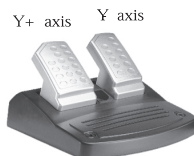


Game Cube





PC





Programmazione dei pedali valida per tutti i tipi di console

1. Cercate di volta in volta nel gioco il tasto a cui è stata assegnata la funzione dell'acceleratore.
2. Premete il tasto Mode finché non si sia selezionata la modalità teach.
3. Premete adesso il tasto a cui si desidera assegnare la funzione di acceleratore.
4. Schiacciate il pedale che desiderate utilizzare come acceleratore e tenetelo premuto.
5. Premete nuovamente il tasto Mode per lasciare la modalità teach.

Per assegnare al pedale del freno un'altra funzione, procedere come descritto sopra.

I

Regolazione del freno a mano

1. Alcuni giochi supportano la funzione del freno a mano.
2. Premete il tasto Mode finché non si sia selezionata la modalità teach.
3. Tirate e tenete tirato il freno a mano.
4. Premete il tasto del freno a mano (il tasti è diverso da gioco a gioco).
5. Premete nuovamente il tasto Mode per lasciare la modalità teach.

Selezione della funzione manuale del cambio

1. A seconda del gioco è possibile assegnare al tasto del cambio una differente funzione. Cercate di volata in volta nel gioco il tasto a cui è stata assegnata la funzione del cambio.
2. Premete il tasto Mode finché non si sia selezionata la modalità teach.
3. Muovete la leva del cambio verso l'alto, il basso, verso destra o sinistra.
4. Premete nuovamente il tasto a cui si intende assegnare la funzione di cambio
5. Premete nuovamente il tasto Mode per lasciare la modalità teach.

NOTA BENE: Nel caso in cui nel gioco i pedali non dovessero funzionare, è possibile assegnargli le funzioni di acceleratore, nonché di cambio mediante il tasto di riconfigurazione delle funzioni dei tasti in modalità teach.

Connessione al PC

NOTA BENE: Non collegate il volante ad un HUB USB. È garantito un corretto funzionamento solamente in caso di diretta connessione all'interfaccia USB del PC.

Requisiti di sistema

- IBM PC
- Windows 98 SE/2000/ME/XP
- porta USB

Installazione software

1. Inserite il software trovato in dotazione nella rispettiva unità CD – ROM.
2. Cliccate quindi "Avvio / Esegui / Sfoglia" e selezionate la corrispettiva unità.
3. Selezionate quindi "Setup.exe".
4. Cliccate su "OK".
5. Seguite quindi le istruzioni che compariranno sul monitor.
6. Una volta terminata l'installazione, collegate l'adattatore USB con l'uscita PS2 del volante. Collegate quindi l'uscita USB alla porta USB del Vostro PC.
7. Comparirà il messaggio che "È stata trovata una nuova componente hardware". Il driver HID verrà automaticamente installato.

Ad installazione ultimata, selezionate "Start / Impostazioni / Pannello di controllo". Fate doppio clic su "Periferiche di gioco" o su "Opzioni giochi".Nella finestra che verrà in seguito visualizzata, il volante dovrebbe essere contrassegnato con un "OK".
Cliccate infine su "Proprietà" per procedere alla fase di test del volante.

Regolazione dell'angolo d'inclinazione
È possibile regolare l'angolo d'inclinazione a seconda della posizione di gioco desiderata.
Portate la leva in posizione "Rilascia" per modificare l'angolo d'inclinazione. Riportatela infine nella posizione iniziale.

I

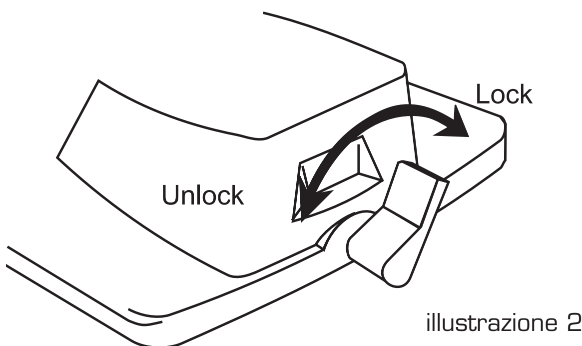


illustrazione 2

Ricerca guasti

Il volante non reagisce.
1. AccertateVi che il cavo dell'alimentazione sia inserito correttamente.
2. Verificate che il gioco scelto supporti la modalità attualmente selezionata. Eventualmente spegnete e riaccendete la console e scollegate tutti i cavi. Ricollegate la console per infine rispegnerla.

I pedali non reagiscono.
1. Controllate che i pedali e il volante siano collegati correttamente.
2. Verificate che i pedali siano stati attivati nel gioco.
3. Nel caso in cui nel gioco i pedali non dovessero funzionare, è possibile assegnargli le funzioni di acceleratore, nonché di cambio mediante il tasto di riconfigurazione delle funzioni dei tasti in modalità teach (vedi paragrafo "Programmazione dei pedali").

La vettura tira in una direzione non desiderata
1. Calibrate il volante Force Feedback Racing Wheel 4in1 nuovamente.
2. Accendete e spegnete la console.

È possibile disattivare la funzione di Force Feedback?
1. Nelle opzioni giochi dei videogiochi comunemente presenti in commercio, è possibile disattivare la funzione di vibrazione.

I

Specifiche tecniche

Volante:	analogico,digitale con un angolo di sterzata di 180°
Pedale del freno e dell'acceleratore:	analogici
Pulsanti grilletto:	Nella PS2: X, □, △, O, L1, R1, L2,R2, Select, Start e quattro direzioni Nell'X-Box: A,B,X,Y, Black, White, R, L, Start, Back e quattro direzioni Nel GameCube: A,B,X,Y, Black, White, R, L, Start, Back e quattro direzioni PC: compatibile con periferiche di gioco HID
Modalità di funzionamento:	analogico, digitale, teach.
Angolo d'inclinazione regolabile:	40° (3 posizioni)
Alimentazione elettrica:	600mA
Dimensioni:	280x400x320mm

Garanzia

Questo prodotto è coperto da garanzia contro i difetti di materiali e di lavorazione per un periodo di due anni dalla data originale di acquisto sui pezzi di ricambio e il lavoro.

In caso di supporto tecnico......

Nel caso in cui dovessero verificarsi ulteriori problemi tecnici, Vi preghiamo di contattare il nostro customer-care il cui numero telefonico si trova sul retro di questo manuale d'istruzioni.



HOTLINE

✆ +49 (0) 4287 125 133
www.speed-link.com

SL-6690
Version 3.0